



Bitte teilen Sie uns Ihre Wünsche mit dem beiliegenden Antwortbogen bis 18.12.2015 mit. Wir leiten diese an die ajs weiter.

Die Referenten werden sich wegen der konkreten Absprache mit Ihnen in Verbindung setzen.

Die Vortragsveranstaltungen und Schülerworkshops finden bei Ihnen vor Ort statt. Das Coaching zum Schülermedienbegleiter in Räumen der Sparkasse.

Sparkasse Kraichgau-Stiftung
c/o Sparkasse Kraichgau
Willi Ernst
Friedrichsplatz 2
76646 Bruchsal

Telefon 07251 77-3207
Telefax 07251 77-903207
stiftung@sparkasse-kraichgau.de

MEDIENKOMPETENZ IST SCHLÜSSELKOMPETENZ

Social Media, Chat-Foren, Communities, Video-Portale, Messenger-Dienste, Computer- oder Online-Spiele: Das Web ist längst zum Alltag unserer Kinder und Jugendlichen geworden.

Doch auch der teilweise virtuose Umgang mit Smartphone, Tablet oder PC darf nicht darüber hinwegtäuschen, dass sich die Wenigsten der Fallstricke und Gefahren bewusst sind.

Medienbildung und Aufklärung sind daher dringend notwendig.

Die Sparkasse Kraichgau-Stiftung hat zusammen mit den erfahrenen Spezialisten der Aktion Jugendschutz, Landesarbeitsstelle Baden-Württemberg (ajs), ein Angebotspaket zusammengestellt, das altersspezifisch die jeweiligen Belange berücksichtigt.

Gender-Hinweis:

aus Gründen der besseren Lesbarkeit wurde auf eine geschlechterspezifische Differenzierung der Begriffe verzichtet und die männliche Form gewählt. Dies soll jedoch keinesfalls eine Geschlechterdiskriminierung oder eine Verletzung des Gleichheitsgrundsatzes zum Ausdruck bringen.

 Sparkasse
Kraichgau
Stiftung

Medienkompetenz stärken – aufwachsen mit Medien



Ein Angebot der
Sparkasse Kraichgau-Stiftung

in Zusammenarbeit mit

LandesNetzWerk



www.ajs-bw.de

Unsere Angebote:

Grundschulen:

Eltern-Informationsveranstaltungen:

Schritte im Netz

Wie können Kinder im Internet ihre ersten Schritte machen? Welche Möglichkeiten eröffnen Computer- und Internetnutzung? Wo liegen die Grenzen? Was müssen Grundschulkinder für ihren Umgang mit dem Internet und Computer wissen? Welche Internetangebote sind empfehlenswert? Wo können sich interessierte Eltern informieren?

Dauer: 2 Zeitstunden
Mindestteilnehmerzahl: 25 Personen

Hobby Computerspiel

Was spielen die Kinder, was können und dürfen sie spielen? Gibt es empfehlenswerte Spieleangebote für Kinder? Wie können auch elektronische Spiele so genutzt werden, dass, Lerneffekte daraus gezogen werden können? Wo finden Eltern gezielte Informationen zu Computer- und Konsolenspielen? Was können sie tun, um ihre Kinder bei der Nutzung der Computerspiele gezielt zu unterstützen und vor gefährdenden Inhalten zu schützen?

Dauer: 2 Zeitstunden
Mindestteilnehmerzahl: 25 Personen

Ab Klasse 5:

Eltern-/Schüler- Informationsveranstaltungen:

Kombinierte Veranstaltung aus Vortrag und Workshop für Eltern und ihre Kinder ab Klasse 5 zu Fragen der Medienerziehung und begleiteten Mediennutzung. Beginn: z. B. 17.30 Uhr oder 18.00 Uhr.

Nach dem gemeinsamen Einstieg erhalten Erwachsene und Schüler getrennt zielgruppengerechte Informationen. Danach kommen beide Gruppen zum gemeinsamen Austausch und Abschluss wieder zusammen.

Dauer: 2 Zeitstunden
Mindestteilnehmerzahl: 25 Erwachsene

Schwerpunktthemen (alternativ):

Internet/Mobile Nutzung

Wo halten sich Kinder und Jugendliche im Internet auf? Welchen Nutzen, welche Chancen und welche Stolperfallen gibt es? Wie steht es um Datenschutz und Privatsphäre? Welche Rechte und Pflichten gibt es? Was tun bei Cybermobbing?

Digitales Spielen

Fragen und Hintergründe zu: Computer-, Online- und Konsolenspielen. Wie und warum faszinieren digitale Spiele? Wie entstehen Alterskennzeichnungen? Was ist mit Jugendmedienschutz im Online-Bereich? Welche Lernpotenziale und welche Risiken gibt es? Bergen die Spiele Gewalt- und Suchtpotenziale? Wie gefährlich sind Shooter-Spiele?

Weiterführende Schulen ab Kl. 7:

Coaching zum Schülermedienbegleiter:

Schüler werden befähigt, andere Schüler in Medienfragen zu beraten und zu unterstützen.

Betreuung in der Schule durch Lehrkraft oder Schulsozialarbeiter als Ansprechpartner und organisatorischer Begleiter.

Dauer: Workshop á 4 Zeitstunden
Teilnehmer: max. 16
3 Schüler je Schule + Betreuer

Themen :

- Medienpraxis:
z. B. Filme hochladen, Creative Commons
- Social Media-Plattformen
- Rechte:
Urheber-, Persönlichkeitsrechte/Streaming/Download
- Smartphone-Einstellungen:
Viren- und Datenschutz, App-Berechtigungen
- alternative Messenger
- Datenschutz am Rechner
- Spiele:
Altersbeschränkungen/Free To play/In-Game-, In-App-Käufe
- Erste Hilfe und Notfalladressen:
z. B. bei Cyber-Mobbing, gehackten Accounts, Belästigung oder Beleidigung im Netz oder über Messenger.